

GRA
ELEMENTY MECHANIKI



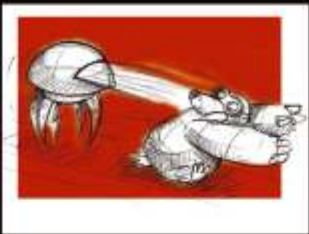
GENERATOR
Aby uruchomić generator wystarczy raz wcisnąć przycisk.



DRZWI
Drzwi pozostają otwarte, gdy na przycisku stoi postać, skrzynia lub kula.



META
Tu należy doprowadzić bohaterów po włączeniu wszystkich generatorów.



ROBOT
Po zderzeniu z robotem, trzeba zacząć etap od początku.



LÓD



PRZYSSAWKI
Uwaga na przyssawki, podczas przetaczania skrzyni.

KLAWISZOLOGIA



KURSORY
sterowanie postacią



SPACJA
reksio: postaw przedmiot
kretes: uruchom windę
kogut: przetocz skrzynie/popchnij kulę



TAB, 1, 2, 3
zmiana postaci



CTRL + KURSORY
ruch kamery



ESC
powrót do menu



INSTALACJA

- Uruchom komputer
- Po wystartowaniu systemu Windows włóż płytę do napędu CD-ROM
- Program instalacyjny zostanie uruchomiony automatycznie
- Jeśli program nie wystartował kliknij na plik SETUP.EXE, który znajdziesz na płycie z programem
- Postępuj według instrukcji na ekranie



AIDEM MEDIA

ul. Kruczkowskiego 13c/10
80-287 Gdańsk

BIURO HANDLOWE

ul. Kreta 23e
80-217 Gdańsk
tel./fax +48 (58) 522 92 24
tel. 0 504 21 00 22

e-mail: aidem@aidemmedia.pl
www.aidemmedia.pl
www.przygodyreksia.pl

MENU START / OPCJE

- rozpocznij nową grę
- kontynuuj grę
- wyjście
- opcje
 - zmień rozdzielczość ekranu
 - zmień poziom dźwięku



MENU GŁÓWNE



- (1) piętro wieży
- (2) komnata zaliczona
- (3) komnata nie zaliczona
- (4) komnata windowa
- (5) ilość generatorów w komnacie
- (6) bohaterowie biorący udział w zadaniu
- (7) ilość generatorów do włączenia na piętrze
- (8) ilość włączonych generatorów
- (9) pokaż wyższe piętro

GRA UMIEJĘTNOŚCI POSTACI



reksio bierze przedmiot



reksio używa przedmiotu



reksio na drabinie



kogut popycha kulę



kogut podlatuje na wyższy poziom



kogut popycha skrzynię

kretek uruchamia windę



kretek blokuje emiter (pozostali przechodzą)